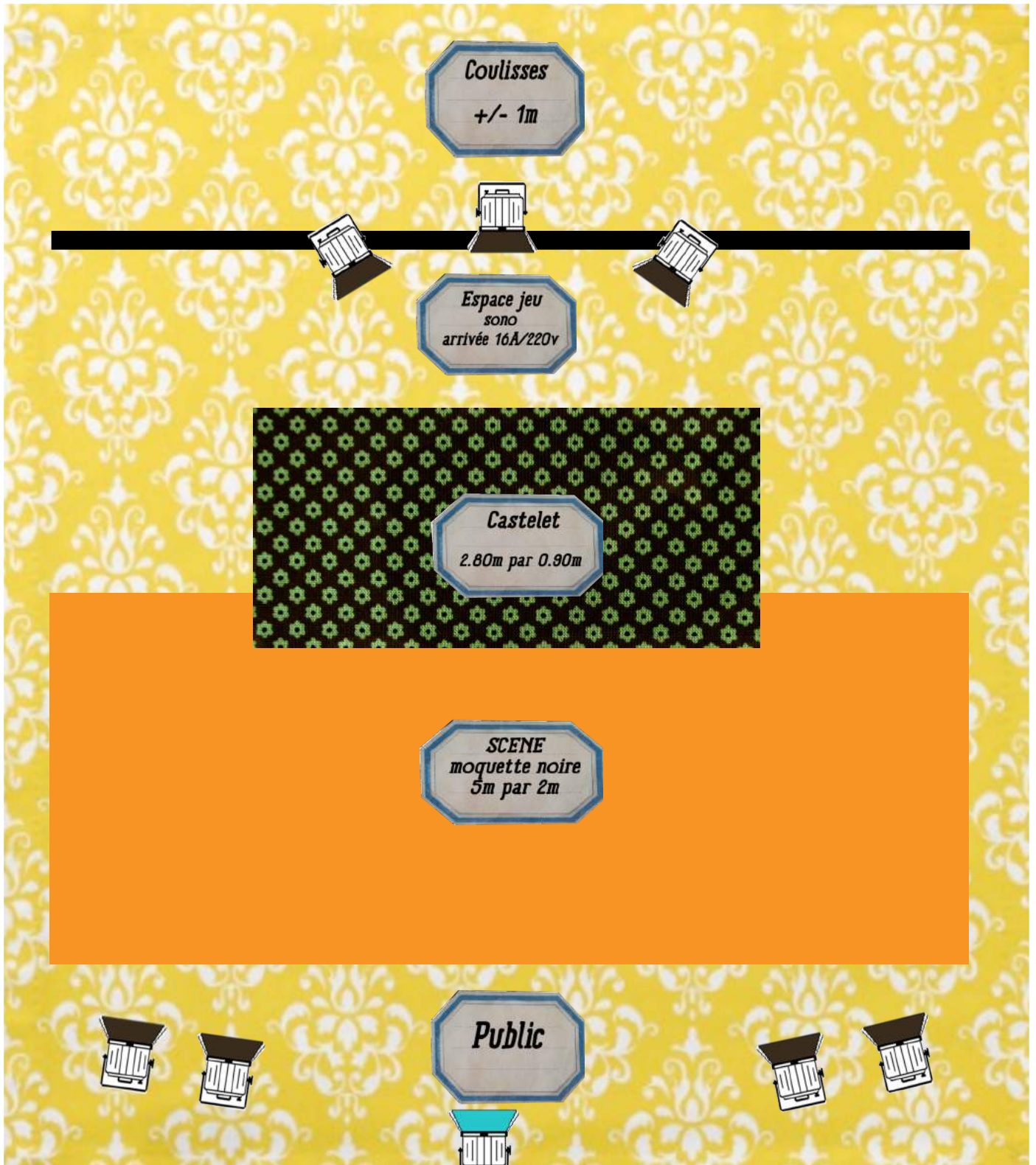




# FICHE TECHNIQUE D'ARMURE ET D'EAU FRAICHE





# D'Armure et d'Eau Fraîche

## Fiche Technique

**Espace scénique:** 5 m. par 5 m.

**Durée du spectacle:** 50 min

**Temps de montage:** 3h

**Temps de démontage:** 1h

Catering pour 2 ou 3 personnes, selon conditions du contrat.

### JEU EN RUE

Dans le cas d'un **spectacle de rue**, nous sommes autonome en son si nous disposons d'une arrivée 16A.

### JEU EN SALLE

Dans le cas d'une **salle ne possédant pas d'équipement lumière**, nous pouvons proposer un spectacle autonome si nous disposons d'un autre circuit 16 Ampère différent de celui du son.

Nous ramènerons trois ou quatre projecteurs, des pieds, une console lumière et 6 ou 8 petits projecteurs à LEDs indépendants.

Dans le cas d'une **salle de spectacle équipée**, nous aurions besoin au minimum du matériel suivant :

- Quatre PC 650 w et un 1000 w en face
- Trois PC 650 en douche et contre au dessus du castelet.
- Une arrivée 220 v, 16 A différente de celle du son pour les mini LEDs



**PC 1000**



**PC 650**